

2. Brokkspírur. Hesturinn þarf að fara yfir með frjálsri aðferð 5 sek bætast við tíma ef hesturinn snertir spírurnar.

ca 5 metrar á milli keila

1. Stíga á bak. Tímataka hefst.

6. Skila hlut. Þegar hlutirinn er hengdur á standinn stoppar tíminn.

3. Stoppa stíga af baki og negla nagla í brettið. Að því loknu er stigið aftur á bak, og haldið áfram í brautinni.

5. Taka upp hlut af tunnu og hafa hann með sér að endastöð.

4. Frístandandi hlið á lómum. Hliðið er fest með bandi öðru megin. Knapi þarf að opna hliðið á baki og ríða í gegn. 20 sek bætast við tímann ef knapi þarf að fara af baki til þess að opna.

Fyrir hverja fellda keilu bætast við 5 sek.

A.T.H.

Brautin er tímabraut þar sem lögð er áhersla góða og átakalausá samvinnu hests og knapa. Ef knapi er uppvís að grófri reiðmennsku verður tími ógildur. Sá sem er með besta tímann þegar refsistigum hefur verið bætt við sigrar. Ljúka þarf við allar þrautirnar til þess að fá tíma. Ef knapi missir hlutinn á leiðinni þarf hann að stíga af baki og sækja hann.